

Crazy Marbles

V1.1 (OpenGL)

V1.08p (Glide)

A cura di Claudio Todeschini

keiserxol@galactica.it

Vi ricordate di quel bellissimo gioco da sala, poi convertito per tutte le piattaforme possibili ed immaginabili, ovvero Marble Madness, in cui si doveva guidare una biglia lungo un percorso irto di difficoltà, via via più complesso? Vi ricordate del bellissimo sistema di controllo utilizzato nel cabinato? Era una palla da biliardo infilata nel cassone, che sporgeva per una piccola parte, da far scorrere con il palmo nella mano in maniera più o meno intensa in modo da imprimere alla pallina la direzione e la forza voluta. Che calli che mi sono venuti! Ad un certo punto dovetti smettere di giocare perché la vescica sulla mano era scoppiata!

Nel corso degli anni quel gioco è stato clonato, riprodotto e imitato in centomila e passa varianti, e quella che trovate in questo Silver Disk si va ad aggiungere alle altre. Avevamo già pubblicato questo simpatico giochino qualche mese fa; purtroppo, la release 0.99 era inficiata da un difetto assolutamente non trascurabile, ovvero quello di funzionare solo con le librerie grafiche di 3Fdx, le Glide. Questa nuova versione, sempre curata da Michael Boyko, oltre a correggere numerosi bachi, ha aggiunto il supporto per le librerie OpenGL, rendendolo di fatto un gioco che chiunque di voi può dilettersi a provare.

Lo scopo è davvero semplice: controllare la biglia attraverso un livello pieno zeppo di ostacoli, costituiti da colline e buchi, che dovrete evitare accuratamente. Avete a disposizione 45 secondi per portare a termine il livello; ogni volta che cadete in una buca perderete cinque secondi di tempo, e verrete riposizionati in un posto 'sicuro'.

I controlli sono:

Frecce direzionali: movimento della biglia

Shift: turbo

F2: mostra le statistiche (frame rate, ecc.)

F3: mostra i vettori normali e la tangente della biglia (servono per il debug, ma sono divertenti da osservare)

F4: abilita o disabilita la visuale 'lontana' (funziona solo se la nebbia è disattivata)

F5: abilita o disabilita la nebbia

F12: pausa

ESC: il menu principale

Claudio Todeschini

keiserxol@galactica.it